

© Deze tekst is auteursrechterlijk beschermd.

TITEL: Sommenplaneet
AUTEUR: Peter Bauwens
Die-'s-Lekti-kus vzw Diestsesteenweg 722 3010 Kessel-Lo
info@letop.be www.letop.be
Datum: april 2010

1. Wat is Sommenplaneet?	1
2. Stappenplan 1: tafels oefenen met Sommenplaneet (dit stappenplan geldt ook voor andere gekozen rekenonderdelen).....	1
3. Stappenplan 2: resultaten van leerlingen bekijken.	2
4. Stappenplan 3: zelf een spel maken.....	2
5. Tips voor de coach:	2
9. Meer weten en download?.....	3

1. Wat is Sommenplaneet?

Sommenplaneet is een gratis te downloaden rekenprogramma voor kinderen van 6 tot 12 jaar, voor thuis of op school. Op een speelse manier kan de rekenvaardigheid van deze leerlingen verbeterd worden.

Sommenplaneet bestaat uit verschillende onderdelen:

- *Sommenplaneet Leerling* waarin de leerling zonder enige voorbereiding spelletjes kan starten op een bepaald rekenniveau
- *Sommenplaneet Leraar* waarin je groepen en leerlingen kan invoeren; ook kun je per leerling gedetailleerd de resultaten van een spelletje bekijken en afdrukken
- QQim waarmee je zelf oefeningen kan aanmaken binnen de aangeboden sjablonen
- in de toekomst komen er diagnostische toetsen bij *Sommenplaneet*, die het rekenniveau van de kinderen vaststellen en aan de hand daarvan een werklijst genereren zoals dat bij *Woordkasteel* nu reeds het geval is

2. Stappenplan 1: tafels oefenen met Sommenplaneet (dit stappenplan geldt ook voor andere gekozen rekenonderdelen).

1. **Open** *Sommenplaneet Leerling*  en **klik** op het rekenonderdeel

Tafels

2. **Kies** in het menu *Opties* het item *Leerling niet 2x achter elkaar* zodat het spelletjes slechts één keer kan gespeeld worden.

Opties Help

Leerling niet 2x achterelkaar

3. **Kies** een niveau.

4. **Kies** een spelvorm. Afhankelijk van het gekozen spel kan je nog een subniveau kiezen.

5. **Stel** eventueel de oefentijd in. Op dit punt is het de bedoeling dat de leerlingen het overnemen.

6. Druk op , typ je naam en druk nog eens op . Of Kies een namenlijst, druk op , klik op je naam en druk nog eens op .

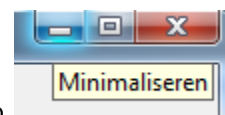
3. Stappenplan 2: resultaten van leerlingen bekijken.


1. Start *Sommenplaneet Leraar*  en klik op .
2. Kies de *groep* en de *periode* waarvan je de resultaten wil zien.
3. Kies  als je de resultaten van de hele klasgroep wil zien.
4. Kies  als je de resultaten van één geselecteerde leerling wil zien.
5. **Sorteer** eventueel de resultaten door op de knoppen boven de kolommen te klikken.
6. **Klik** bij een bepaald spel op *Naam* en dan op  om te zien hoe een leerling een spel heeft uitgevoerd.
7. **Druk** eventueel de resultaten **af**.



4. Stappenplan 3: zelf een spel maken.

1. **Bekijk** eerst even in de *Handleiding QQim* het onderdeel *Functies voor het maken van een spel* zodat je alle tools kent die je nodig hebt om een oefening te maken.
2. **Bekijk** ook de mogelijke sjablonen voor het maken van een spel in de *Handleiding QQim* bij het onderdeel *Speltypen*.
3. **Open** in de *Handleiding QQim* bij *Inleiding* het onderdeel *Hoe maak je een spelletje* om stap voor stap uitleg te krijgen.



4. **Minimaliseer** dit venster door bovenaan het venster op te klikken.
5. **Open** nu ook het programmaonderdeel QQim .
6. **Gebruik** de sneltoetsen ALT+TAB om snel tussen deze twee schermen te schakelen. Je kan ook de *Handleiding* afdrukken.
7. **Volg** stap voor stap de handleiding om je oefening te bouwen.

5. Tips voor de coach:

- In *Sommenplaneet* kunnen de namenlijsten uit *Woordkasteel* gebruikt worden.
Bij installatie van *Sommenplaneet* wordt een poging gedaan om het programma *Woordkasteel* en de locatie van zijn namenlijsten op de computer of de server te vinden. Vervolgens word je gevraagd of je deze locatie ook voor de namenlijsten van *Sommenplaneet* wenst te gebruiken.

Door simpelweg steeds op OK te drukken wordt alles standaard geïnstalleerd. Meer informatie vind je op deze link

<http://www.woordkasteel.com/sommenwebsite/downloadsp.htm>

- Om fout gespelde namen te vermijden, geeft de leerkracht best zelf de namen van de kinderen in.
- Sommenplaneet is nog lang niet af. Het aantal spelletjes wordt nog sterk uitgebreid.
Ook komen er voor de verschillende rekenonderdelen toetsen en werklijsten.
- Met QQim kan je oefeningen op maat maken. Na het exporteren naar Sommenplaneet vinden we deze zelf gemaakte oefeningen terug in het keuzemenu bij *Sommenplaneet Leerling*.

9. Meer weten en download?

Downloaden: <http://www.woordkasteel.com/sommenwebsite/downloadsp.htm>

De handleiding bestaat uit twee delen en is onderdeel van het totaalpakket en komt met het downloaden vanzelf mee. In de *Handleiding Sommenplaneet* wordt uitgebreid ingegaan op de verschillende onderdelen van dit programma alsook de verschillende manieren om de software te installeren.

Met de *Handleiding QQim* kun je zelf stap voor stap spelletjes voor het programma *Sommenplaneet* leren maken aan de hand van een aantal sjablonen in het aparte programmaonderdeel QQim.