



HOE MAAK IK EEN ORIGINEEL SPEL?



Materiaalmagazijn

- ▶ Duik in je materiaalkot en neem 3 willekeurige voorwerpen.
- ▶ Wat hebben ze met elkaar gemeen of wat is het verschil?
- ▶ Maak vanuit de verschillen / gelijkenissen je spelelementen.
- ▶ Bedenk je speldoel op basis van je spelelementen.
- ▶ Verzin er een thema bij.

Voorbeeld

Stoel, bal en badmintonraket

Een team bestaat uit 5 spelers en 3 stoelen. Te allen tijde mogen er maar 2 stoelen bezet zijn door spelers. Je scoort een punt als de bal door de poten van een van de stoelen van je tegenstander rolt. De bal mag enkel aangeraakt worden door je badmintonraket.

#viral

- ▶ Kies een tv-programma, game, video, sprookje...
- ▶ Schrijf de belangrijkste elementen op (aantal spelers, tijd, doel, terrein, materiaal...).
- ▶ Maak met die elementen een nieuw spel.
- ▶ Verzin een nieuwe naam en een thema.

Voorbeeld

De Mol

1 team

Samenwerken

1 speler werkt stiekem tegen
Opdrachten uitvoeren tegen de tijd.

Doel team: zo veel mogelijk opdrachten winnen.

Doel mol: opdrachten verliezen.

Nieuw spel

De groep krijgt een groot blad met 15 opdrachten.

Elke opdracht die ze vervullen, is een bepaald aantal punten waard.

Met de behaalde punten kunnen ze hout verdienen om een hut te bouwen. De hut moet gebouwd worden volgens het bouwschema.

Spel elementair

- ▶ Kies een bestaand spel en schrijf de belangrijkste spelelementen op (aantal spelers, tijd, doel van het spel, terrein, materiaal).
- ▶ Verander een heleboel van deze regels!
- ▶ Geef het spel een nieuwe naam en thema!

Voorbeeld

Basisspel

- 2 teams
- 1 voetbal
- Spelen met voeten en geen handen
- Voetbalveld
- Doel v/h spel: de bal in de goal krijgen
- Elkaar aanraken mag

Nieuw spel

- 4 teams
- 5 tennisballen
- Spelen met voeten en handen
- Bos
- Doel v/h spel: bal uit je kamp houden
- Elkaar aanraken mag niet

(Schot in) De Roos

- ▶ Teken een cirkel en verdeel die in 6 stukken.
- ▶ Schrijf in elk partje een bestaand spel.
- ▶ Kies nu 2 of 3 spellen en combineer de belangrijkste spelelementen (doel, spelers, teams...).
- ▶ Geef het spel een nieuwe naam en thema!

Voorbeeld

Nieuw spel

2 teams moeten de boot van de tegenstander doen zinken. Dat doen ze door bommen af te vuren op de kaart van de tegenstander. De tegenstander heeft een geheime duikboot liggen op zijn eigen kaart. Als de bommen de hele duikboot geraakt hebben, is het spel afgelopen. Bommen kunnen gebouwd worden uit ijzer. IJzer verdien je door tegenstanders te verslaan in een schaar-steen-papiergevecht of je kan het stelen in het kamp van de tegenstander.

