

Nog meer Tips & Tricks
voor animatoren:



PIMP DEZE ZOMER JOUW EEN-TEGEN-ALLEN!

Een echte klassieker, die een-tegen-allen! In dit spel geef je de kinderen een lijst met opdrachten en een bepaalde tijd om ze te vervullen, met soms een tegenprestatie als het lukt. Het spel is populair, met goede reden. Je hebt er niet heel veel voorbereidingstijd aan, je moet niet met veel begeleiders zijn en de kinderen vinden het meestal wel leuk.

Maar toch kan het nóg beter, met deze tips maak jij van je een-tegen-allen een episch spektakel.

LIJST MET OPDRACHTEN

- ▶ Laat de kinderen de lijst verdienen.
 - met een beginspel
 - raadsel
- ▶ Voorzie voor ieder wat wils, een mooie mix van opdrachten.
 - Creatief
 - Passief
 - Actief
- ▶ Link je opdrachten en de lijst aan je thema. Waarom moeten ze net die opdracht doen?
- ▶ Voorzie de opdrachten op een creatieve manier, niet geschreven op een flap.
- ▶ Pas clichés aan en maak korte, krachtige opdrachten.

SAMENWERKEN

- ▶ Werk in teams, met elkaar of tegen elkaar.
- ▶ Voorzie een manier om hulp/tegenwerking van de animatoren te verdienen.
- ▶ Geef de kinderen individueel een extra (geheime) taak.

SPELVERLOOP

- ▶ De lijst met opdrachten voltooien is NIET het hoofddoel.
- ▶ Maak een voormoment en een finalemoment.
- ▶ Een fysieke beloning is niet verplicht.
- ▶ Link het doel van je spel aan het thema.

INLEVEREN OPDRACHTEN

- ▶ Laat de opdrachten bewijzen op een originele manier.

- Bv. foto's in WhatsApp of de controleur verstopt zich
- ▶ Geef verschillende waardes aan verschillende opdrachten.
- ▶ Doe eens iets anders dan 'doorstrepen' van opdrachten.
 - Bv. verbranden of opeten

AANDACHTSPUNTEN

- ▶ Speel met tijd. Liever te weinig tijd dan te veel om alle opdrachten te volbrengen.
- ▶ Voorzie extra spelelementen, los van de opdrachten
 - Bv. wanneer een alarm gaat, moet iedereen gaan liggen
- ▶ Zeg niet dat het een een-tegen-allen is, maar voorzie een thema.



VOORBEELD SPEL Thema: Boerenbakker is boos

Deel 1:

De bakker komt klagen. Iemand koopt al het graan op, dus kan er geen brood gemaakt worden. De kinderen moeten ontdekken wie dat is. Dat doen ze door op de markt met de verkopers te spreken. De verkopers ontkennen allemaal dat zij er iets mee te maken hebben, maar geven tips over de anderen. Bv. de slager zegt dat die het niet was en dat de bloemist het ook niet kan zijn. Zo ontdekken ze dat de brouwer liegt en al het graan opkoopt.

Deel 2:

Om de bakker aan meer graan te helpen, moeten ze de bierbrouwer saboteren. Hopelijk verhuist die dan naar een ander dorp, waar meer graan is. Dat doen ze door het dorp tegen de brouwer op te zetten en hen nog meer te doen houden van de bakker. Tijdens de markt is het perfecte moment om dat te doen. Opgepast, de markt duurt nog maar 60 minuten. Als snuggere bakker heb jij een strijdplan voorzien. Om de helpers te motiveren verdienen ze een koekje als een voltooid wordt, maar er is maar één koekje per missie. *First come, first served!* Alle missies vinden ze op een verhoudpotje waar het koekje in steekt. Steekt er geen koekje meer in het potje, dan kan de missie niet meer voltooid worden.

5 voorbeeldopdrachten:

- De slager heeft dringend nieuwe worsten nodig. Hak alvast alle groenten fijn.
- We hebben de watervoorraad van de brouwer gevonden. Steel het water met je mond en breng het naar de bakker.
- De bakker heeft de chocoladedruppels en rozijnen door elkaar gehaald. Leg ze terug in de juiste kom.
- De boer is het mooiste varken kwijt. Maak een levensecht kunstwerk waarmee die toch naar de markt kan.
- De kaasmaker heeft te veel kaaswielen meegebracht. Rol ze terug naar de kaasmakerij.



In de loop van het spel kunnen er nieuwe koekjes gemaakt worden, waardoor sommige missies voor een tweede keer gedaan kunnen worden. Dat doen ze door over het domein ingrediënten (naast bloem) te vinden en die in te leveren bij de bakker. Tijdens de markt is de bakker zelf druk bezig met de verkoop van alle producten, je mag dus niet zomaar storen. Om met de bakker te spreken, zal je elke keer één kilo bloem moeten afgeven. Gelukkig vind je dat op het terrein.

Deel 3:

De brouwer is het beu en heeft een plannetje bedacht om het volk weer fan te maken van hem: gratis bier voor iedereen. Jullie moeten er voor zorgen dat het dorp daar geen behoefte aan heeft. Maak drie recepten voor mocktails om te bewijzen dat deze beter zijn dan bier. Nadien hou je een zomerbar ter ere van de bakker terwijl de brouwer het dorp verlaat.