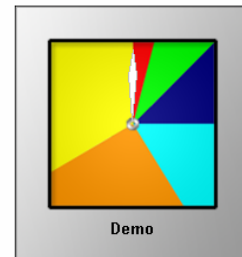


**Artikel:** Bespreking: Kleurenklok  
**Auteur:** Modem vzw  
Modem vzw, Doornstraat 331, 2610 Wilrijk  
[modem@stichtingkinsbergen.be](mailto:modem@stichtingkinsbergen.be)  
**Datum:** juni 2007

## In een notendop

Hoe lang mag ik op de computer spelen? Wanneer is het mijn beurt? Ouders of leerkrachten zetten vaak een klokje naast de computer om de afgesproken tijd in beeld te houden. Maar het is ook mogelijk om die tijd rechtstreeks op het computerscherm te tonen via de Computer-Kleurenklok. Het is zelfs niet nodig om de klok te kunnen lezen. De tijd wordt uitgedrukt in kleurvlakken: het rode vlakje bedraagt 2,5 minuten, de groene 5 minuten, tot een vlak van 20 minuten.



De Kleurenklok bestaat al langer in versies die je op je bureau kan zetten of aan de muur kan hangen. Nu is er dus ook een kleurenklok voor op je computer. Het uitzicht is identiek. Door de klok te verslepen, kies je zelf waar op het scherm die komt.



Het concept is knap: tijdens het werken op de computer de tijd visualiseren. Je stelt via het instellingenscherf een tijdsvlak in en wanneer de tijd om is, krijg je een visueel signaal. Het kader rond de kleurenklok begint dan te flikkeren in een opvallende kleur. Men heeft de keuze uit verschillende tijdsindelingen: de basistijden bedragen 2,5 – 5 – 7,5 – 10 – 15 en 20 minuten (zie foto instellingenscherf). Wenst men een langere tijd in te stellen, dan kan men kleurvlakken combineren: bv 30 minuten: starten bij het oranje vlak en stoppen aan het einde van het gele vlak of bv 60 minuten: starten bij het rode vlak en stoppen aan het einde van het gele vlak.

## Bedenkingen

- Grafisch vinden we het duidelijker om met de ronde kleurenklok te werken. Immers net zoals op een klassieke klok zien de tijdvlakken er uit als spieën. Op de rechthoekige klok hebben deze vlakken vreemde hoeken, die de herkenbaarheid doen dalen.
- De tijdsindeling is wat vreemd gekozen: tijdsblokken van 2,5 en 7,5 minuten zijn niet zo'n gangbare tijdsmaten.
- Wanneer je onderaan in de menubalk op 'Computer-Kleurenklok' klikt, is de klok weg van het scherm.

- Het zou leuk zijn als er ook een auditief signaal zou zijn om het einde van de tijd aan te geven (net zoals bij een wekker). Nu heeft het kind enkel visuele tijdsinformatie.
- De 'Computer-Kleurenklok' blijft bij de meeste computerspelletjes zichtbaar op het scherm. Maar bij de grafisch complexe computerspelletjes die bijvoorbeeld werken met driedimensionale animaties verdwijnt de kleurenklok en is die niet meer zichtbaar op het scherm.

## **Kostprijs**

De Computer-Kleurenklok bestaat in twee versies: een thuisversie en een netwerkversie. De thuisversie kost € 15,47. De netwerkversie betaal je € 154,70. De duur van de licentie is 2 jaar.

## **Zelf uitproberen?**

Voor wie de Computer-Kleurenklok eens zelf wil uitproberen is er de mogelijkheid om een demo van de kleurenklok te downloaden. Zie [www.kleurenklok.nl](http://www.kleurenklok.nl), klik op 'modellen en gebruik', onderaan bij 'Computer-Kleurenklok' kan men nu op download klikken (Let wel: in de demo-versie kan enkel een tijd van 2,5 minuten worden ingesteld).