



ESCAPE ROOM:

Griekse en Romeinse goden

Opdrachten

Er ligt een inleidende brief klaar op tafel. Vanaf dat moment zwijgt de spelbegeleiding en is het aan de spelers. Enkel wanneer de spelers om een tip vragen, mag de spelbegeleiding iets zeggen.

OPDRACHT 1

Er staat een groot bord met een getallenrooster op tot honderd (+ nagels per vakje), er liggen ook zakjes met stukjes touw en reeksen Romeinse cijfers verstopt. Per reeks cijfers is er een touw in dezelfde kleur. De spelers moeten het touw in volgorde van Romeinse cijfers aan de nagels op het bord hangen.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100

Zo vormen de touwtjes nieuwe grote cijfers, en dat is de code om een slot aan een grote kist open te krijgen.

!!! Om het moeilijker te maken, stop je de gekleurde papiertjes met de Romeinse cijfers niet bij de juiste kleur van touw.

OPDRACHT 2

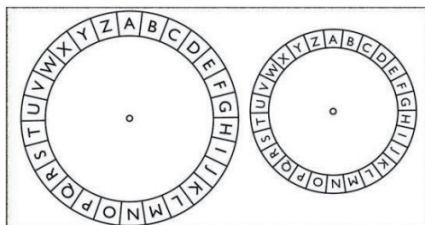
In de kamer staan er flesjes met water verspreid met cijfers op om weer een code te vormen. Die moeten in de juiste volgorde gezet worden: de inhoud moet gelijklopen met een lijn of touw. Zo krijgen ze weer een code van een slot aan een kist.

!!! Neem gerust verschillende soorten flessen en gebruik boeken om te spelen met hoogte. Hang ook gerust een verwijzing naar een fles aan het touw en dezelfde prent onderaan op de flesjes met de cijfers op.

KIST 1

Een kruiswoordraadsel over Romeinen, Grieken en goden. De letters waar een cijfer bij staat, vormen de zin 'verticaal telt'. Verticaal gelezen krijg je een zin (in thema), waaruit je een bepaalde lettercombinatie moet gebruiken in een lettertransformator.

!!! Tips voor de nodige woorden kunnen rondhangen in de kamer, bv. foto's van personages.



KIST 2

De lettertransformator in verschillende onderdelen (twee schijven, met "C=M!!!" erop geschreven) + de sleutel voor kist 3.

KIST 3

'Niets' in citroenschrift (of gewoon blanco blad) en blacklight.

SLOTOPDRACHT

Als de zin gekraakt is, kunnen ze die gebruiken om te ontsnappen.

Inleidende brief

Welkom vrienden, in onze historische escape room. We nemen jullie met onze Achilles mee naar de tijd van de Romeinen, de Grieken en hun goden. Om deze opdracht tot een goed einde te brengen, zal je je kennis over de Romeinse cijfers en de Griekse mythologie moeten inzetten. Jullie hebben XXV minuten de tijd om te ontsnappen uit deze kamer. 'Dii te ament!' (Mogen de goden met jou zijn.)
SUCCESS!!!

Belangrijk

- * Je mag GEEN gsm of smartphone gebruiken. Anders krijgen jullie 3 min straf tijd!
- * Er mag niets op de wandplaten getekend worden!
- * Het materiaal met een '!' moet blijven hangen, liggen of staan.
- * Jullie mogen het kladpapier gebruiken dat op tafel ligt.
- * Als jullie een hint willen, zeg dan 'auxiliante Deo' (met Gods hulp). Opgelet: per tip krijg je wel 1 min straf tijd.

Materiaal (rekenen voor 2 kamers!)

- Kisten: 4 grote en 2 kleine
- Sloten
 - 4 sloten met een cijferslot van 4 cijfers
 - 2 sloten met een sleutel
- Getallenbord met nagels (getallenroos tot 100)
- 8 zakjes gevuld met touw en Romeinse cijfers: 4 cijferreeksen, wel 2x
- 4 verschillende flesjes met inhoud (2 dezelfde reeksen!) + boeken om ze op te zetten (kaftpapier!)
- Touw voor de aanwijzing waar de flesjes moeten staan
- 4 kruiswoordraadsels (duurzaam idee: plastificeer ze en gebruik uitwisbare stiften) (2 reserve gerekend)
- Foto's voor kruiswoordraadsels: allemaal 2x
- Blokken
- Blacklights (2 zaklampen)
- Kladpapier en potloden
- Papier voor drukwerk! + plastificeermachine/plastic hesjes

Taakverdeling

- Opdrachten uitwerken
 - o Opdracht getallenrooster
 - o Opdracht flesjes
 - o Kruiswoordraadsel met bijbehorende tips
 - o Lettertransformator maken
 - o Citroenschrift
 - o Verhaal